# Le codage de l'information dans les ordinateurs

Dans la mémoire d'un ordinateur on ne trouve que des 0 et des 1: qu'on appelle des bits.

Voici un exemple d'une partie de la mémoire:

Pour rendre plus lisible une telle séquence de bits, on regroupe ces bits par paquets de 8 bits:

00110010 10011110 10011010 01011010 11000101

Chacun de ces paquets s'appellent un octet.

### A. Codage des octets en base héxadécimale:

Chaque groupement de 4 bits se converti de la manière suiv-

0000	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111
0	1	2	3	4	5	6	7
1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111
8	9	A	В	С	D	E	F

Ainsi, tout groupement de 4 bits peut se coder à l'aide d'un symbole parmi:

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F

#### Exemple:

0011	0010	1001	1110	1001	1010	0101	1010	1100	0101
~	~	~	~	~	~	~	~	~	~
3	2	9	Ε	9	Α	5	Α	C	5
<u> </u>		<u> </u>		<u> </u>		<u>ٽ</u>		<u> </u>	رنسر
	~		~		~		~		~
32		Ç	9F.	94		5A		C5	
•				•		•		•	-

La séquence 329E9A5AC5 est le codage héxadécimal de séquence de bits précédents.

#### Exercice 1

Donner le codage héxadécimal de chacun de octets ci-dessous la séquence de bits suivant :

01000111 10111000 00100001 01101100

#### Exercice 2

Donner le codage en séquence de bits des trois octets cidessous:

A9	23	5F

# B. Représentation de mots:

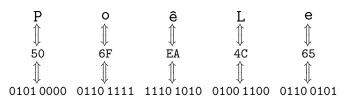
Afin de stocker des messages en mémoire, les ordinateurs utilisent une table de correspondance associant à chaque octet une lettre de l'alphabet.

La table la plus utilisée pour cette manipulation s'appelle la table ASCII (American Standard Code for Information Interchange). Voici un extrait de cette table:

Lettres de l'alphabet	A	В	С	D	Е	F	G	Н	I	J	K	L	М	N	0
Code hexadécimal	41	42	43	44	45	46	47	48	49	4A	4B	4C	4D	4E	4F
Lettres de l'alphabet	Р	Q	R	S	Т	U	V	W	Х	Y	Z	a	b		d
Code hexadécimal	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	5A	61	56	2 6	3 64
Lettres de l'alphabet	f	g	h	i	j	k	1	m	n	0	р	q	r	s	t
Code hexadécimal	66	67	68	69	6A	6B	6C	6D	6E	6F	70	71	72	73	74
Lettres de l'alphabet	u	v	W	х	У	z	à	è	é	ê	ô				
Code hexadécimal	75	76	77	78	79	7A	ΕO	E8	E9	ΕA	F4				

#### Exemple:

Voici comment est codé le mot "Poêle" dans un ordinateur:



#### Exercice 3

Quel est le mot caché derrière cette séquence de bits:

Codage en bits	0100 0011	1111 0100	0111 0100	1110 1001
Codage héxadécimal				
Lettres de l'alphabet				

#### Exercice 4

A l'aide du tableau ci-dessous, déterminer le codage du mot

MurS dans la mémoire d'un ordinateur.

Murs dans la	<u>i memoire a</u>	un oramate	eur:	
Lettres de l'alphabet	М	u	r	S
Codage héxadécimal				
Codage en bits				

## C. Représentation de couleurs:

De même, les couleurs présentes dans les documents informatiques doivent être codés dans la mémoire de l'ordinateur sous forme de suite de bits.

Le modèle généralement utilisé est le modèle RGB (Red-Green-Blue) codé sur 24 bits.

Cela signifie:

• Chaque couleur sera vue comme le mélange des trois couleurs rouge, vert et bleu (modèle de synthèse additive);

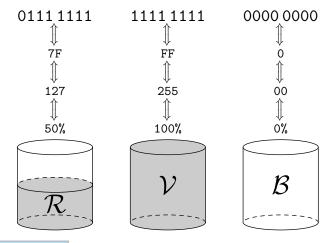
• Une couleur occupera 3 octets en mémoire  $(3\times8=24)$ : chaque octet représentera la quantité de chacune des couleurs rouge, vert, bleu utilisées.

Le tableau présent en bas de page permet de transformer tout octet en un entier compris entre 0 et 255.

Ainsi, chaque octet représente également le pourcentage de chaque couleur rouge, vert, bleu utilisé dans la synthèse de la nouvelle couleur.

#### Exemple:

Voici une collection de 24 bits représentant une couleur:

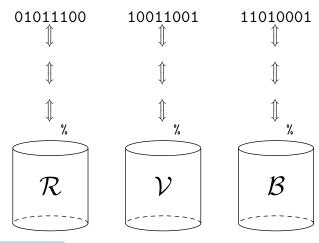


#### Exercice 5

Une couleur est codée en mémoire sur 3 octects à l'aide des 24 bits suivant :

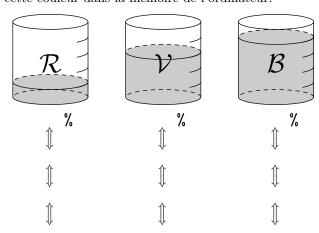
01011100 10011001 11010001

En complétant le diagramme ci-dessous, retrouver la composition de rouge, vert, bleu de cette couleur:



#### Exercice 6

Ci-dessous est représenté le mélange de rouge, vert, bleu utilisé pour synthétiser une nouvelle couleur. Retrouvez le codage de cette couleur dans la mémoire de l'ordinateur.



# D. Arithmétique en binaire:

On sait que 3+6=9. Comment peut-on justifier l'addition suivante:

# Codage d'un entier en écriture héxadécimal

			)									
0~~00	1~→01	2~→02	3~→03	4~→04	5~→05	6~→06	7~→07	8~→08	9~→09	10~→0A	11~→0B	12~→0C
13~→0D	14~→0E	15~→0F	16~→10	17~→11	18~→12	19~→13	20∼→14	21~→15	22~→16	23~→17	24~→18	25~→19
26~→1A	27~→1B	28~→1C	29~→1D	30~→1E	31~→1F	32~→20	33~→21	34~→22	35~→23	36~→24	37~→25	38~→26
39~→27	40~→28	41~→29	42~→2A	43~→2B	44~→2C	45~→2D	46~→2E	47~→2F	48~→30	49~→31	50~→32	51~→33
52~→34	53~→35	54~→36	55~→37	56~→38	57~→39	58~→3A	59~→3B	60~→3C	61~→3D	62~→3E	63~→3F	64~→40
65~→41	66~→42	67~→43	68~→44	69~→45	70~→46	71~→47	72~→48	73~→49	74~→4A	75~→4B	76~→4C	77~→4D
78~→4E	79~→4F	80~→50	81~→51	82~→52	83~→53	84~→54	85~→55	86~→56	87~→57	88~→58	89~→59	90~→5A
91~→5B	92~→5C	93~→5D	94~→5E	95~→5F	96~→60	97~→61	98~→62	99~→63	100~→64	101~→65	102~→66	103~→67
104~~68	105~→69	106~→6A	107~→6B	108~→6C	109~→6D	110~→6E	111~→6F	112~→70	113~→71	114~→72	115~→73	116~→74
117~~75	118~→76	119~→77	120~→78	121~→79	122~→7A	123~→7B	124~→7C	125~→7D	126~→7E	127~→7F	128~→80	129~→81
130~→82	131~→83	132~→84	133~→85	134~→86	135~→87	136~→88	137~→89	138~→8A	139~→8B	140~→8C	141~→8D	142~→8E
143~→8F	144~→90	145~→91	146~→92	147~→93	148~→94	149~→95	150~→96	151~→97	152~→98	153~→99	154~→9A	155~→9B
156~→9C	157~→9D	158~→9E	159~→9F	160~→A0	161~→A1	162~→A2	163~→A3	164~→A4	165~→A5	166~→A6	167~→A7	168~→A8
169~→A9	170~→AA	171~→AB	172~→AC	173~→AD	174~→AE	175~→AF	176~→B0	177~→B1	178~→B2	179~→B3	180 <i>~</i> →B4	181~→B5
182 <b>∼</b> →B6	183~→B7	184~→B8	185 <b>~</b> →B9	186~→BA	187~→BB	188~→BC	189~→BD	190 <b>~</b> →BE	191~→BF	192~→C0	193~→C1	194~→C2
195~→C3	196~→C4	197~→C5	198~→C6	199~→C7	200~→C8	201~→C9	202~→CA	203~→CB	204~→CC	205~→CD	206~→CE	207~→CF
208~→D0	209~→D1	210~→D2	211 <b>∼</b> →D3	212~→D4	213~→D5	214~→D6	215~→D7	216~→D8	217~→D9	218~→DA	219~→DB	220~→DC
221~→DD	222~→DE	223~→DF	224~→E0	225~→E1	226~→E2	227~→E3	228~→E4	229~→E5	230~→E6	231~→E7	232~→E8	233~→E9
234 <b>∼</b> →EA	235~→EB	236~→EC	237~→ED	238~→EE	239~→EF	240~→F0	241~→F1	242~→F2	243~→F3	244~→F4	245~→F5	246~→F6
247~→F7	248~→F8	249~→F9	250~→FA	251~→FB	252~→FC	253~→FD	254~→FE	255~→FF				