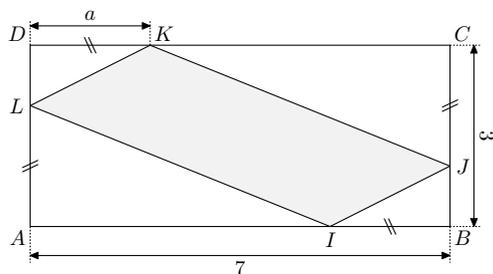


Exercice

On souhaite construire la figure ci-dessous dans Geogebra où le point L doit être un point libre du segment $[AD]$.

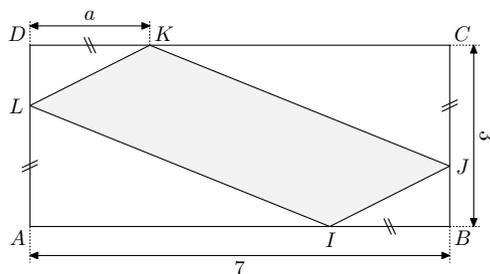


On trace les côtés du rectangle $ABCD$ parallèlement aux axes du repères.

- Si le point A a pour coordonnée $A(1;1)$, quels seront les coordonnées des points B , C et D ?
 - Dans la barre de saisie, exécutez la commande $A=(1,1)$. Faire de même pour placer les points B , C , D dans le repère.
 - Tracer le rectangle $ABCD$.
- Dans la barre de saisie, exécutez successivement les deux commandes suivantes :
 $a=\text{ curseur}[0,3]$; $K=D+(a,0)$
 - Saisissez les bonnes commandes pour placer les points J , I et L en fonction du paramètre a .
 - Modifiez la valeur de a à l'aide du curseur. Que voit-on ?
- Pour connaître l'aire du polygone $IJKL$, utilisez l'outil "Polygone". Dans le panneau "Algèbre", vous devez voir apparaître la valeur "polyI".
 - Dans la barre de saisie, exécutez la commande :
 $M=(a,\text{poly}1)$
 - Recherchez le point M dans le plan, puis modifiez la valeur de a par son curseur et observez les déplacements du point M .
 - Que représente le point M ?
- Recherche les valeurs de a pour lesquelles le polygone $IJKL$ a pour aire $10 u.a.^2$.

Exercice

On souhaite construire la figure ci-dessous dans Geogebra où le point L doit être un point libre du segment $[AD]$.

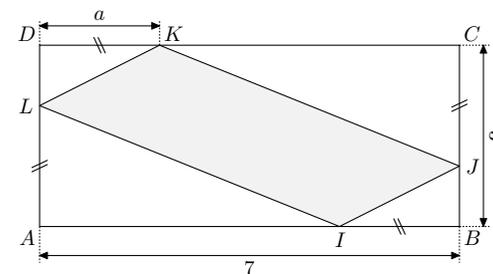


On trace les côtés du rectangle $ABCD$ parallèlement aux axes du repères.

- Si le point A a pour coordonnée $A(1;1)$, quels seront les coordonnées des points B , C et D ?
 - Dans la barre de saisie, exécutez la commande $A=(1,1)$. Faire de même pour placer les points B , C , D dans le repère.
 - Tracer le rectangle $ABCD$.
- Dans la barre de saisie, exécutez successivement les deux commandes suivantes :
 $a=\text{ curseur}[0,3]$; $K=D+(a,0)$
 - Saisissez les bonnes commandes pour placer les points J , I et L en fonction du paramètre a .
 - Modifiez la valeur de a à l'aide du curseur. Que voit-on ?
- Pour connaître l'aire du polygone $IJKL$, utilisez l'outil "Polygone". Dans le panneau "Algèbre", vous devez voir apparaître la valeur "polyI".
 - Dans la barre de saisie, exécutez la commande :
 $M=(a,\text{poly}1)$
 - Recherchez le point M dans le plan, puis modifiez la valeur de a par son curseur et observez les déplacements du point M .
 - Que représente le point M ?
- Recherche les valeurs de a pour lesquelles le polygone $IJKL$ a pour aire $10 u.a.^2$.

Exercice

On souhaite construire la figure ci-dessous dans Geogebra où le point L doit être un point libre du segment $[AD]$.



On trace les côtés du rectangle $ABCD$ parallèlement aux axes du repères.

- Si le point A a pour coordonnée $A(1;1)$, quels seront les coordonnées des points B , C et D ?
 - Dans la barre de saisie, exécutez la commande $A=(1,1)$. Faire de même pour placer les points B , C , D dans le repère.
 - Tracer le rectangle $ABCD$.
- Dans la barre de saisie, exécutez successivement les deux commandes suivantes :
 $a=\text{ curseur}[0,3]$; $K=D+(a,0)$
 - Saisissez les bonnes commandes pour placer les points J , I et L en fonction du paramètre a .
 - Modifiez la valeur de a à l'aide du curseur. Que voit-on ?
- Pour connaître l'aire du polygone $IJKL$, utilisez l'outil "Polygone". Dans le panneau "Algèbre", vous devez voir apparaître la valeur "polyI".
 - Dans la barre de saisie, exécutez la commande :
 $M=(a,\text{poly}1)$
 - Recherchez le point M dans le plan, puis modifiez la valeur de a par son curseur et observez les déplacements du point M .
 - Que représente le point M ?
- Recherche les valeurs de a pour lesquelles le polygone $IJKL$ a pour aire $10 u.a.^2$.