

Exercice 1

On lance trois dés bien équilibrés dont les six faces sont numérotées de 1 à 6.

Alice et Bob calculent la somme des trois nombres obtenus :

- Si la somme obtenue est égale à 9, Alice gagne ;
- si la somme obtenue est égale à 10, Bob gagne.

Dans tous les autres cas, la partie est annulée.

Le but de l'exercice est de déterminer qui, d'Alice ou de Bob, a la plus grande probabilité de gagner.

1. Sur un tableur, réaliser une simulation de cette expérience aléatoire.
2. Sur un tableur, réaliser une simulation sur un échantillon de taille 1 000 de cette expérience aléatoire et déterminer, pour cette simulation, les fréquences de réussite respectives d'Alice et de Bob.
3. Est-il possible de conjecturer qui, d'Alice ou de Bob, a la plus grande probabilité de gagner ?

On souhaite maintenant calculer la probabilité de gagner d'Alice et de Bob.

4. Répondre aux deux questions suivantes (*dans n'importe quel ordre*) :
 - a. Calculer la probabilité de gagner d'Alice et de Bob.
 - b. Qui, d'Alice ou de Bob, a la plus grande probabilité de gagner ?

Exercice 1

On lance trois dés bien équilibrés dont les six faces sont numérotées de 1 à 6.

Alice et Bob calculent la somme des trois nombres obtenus :

- Si la somme obtenue est égale à 9, Alice gagne ;
- si la somme obtenue est égale à 10, Bob gagne.

Dans tous les autres cas, la partie est annulée.

Le but de l'exercice est de déterminer qui, d'Alice ou de Bob, a la plus grande probabilité de gagner.

1. Sur un tableur, réaliser une simulation de cette expérience aléatoire.
2. Sur un tableur, réaliser une simulation sur un échantillon de taille 1 000 de cette expérience aléatoire et déterminer, pour cette simulation, les fréquences de réussite respectives d'Alice et de Bob.
3. Est-il possible de conjecturer qui, d'Alice ou de Bob, a la plus grande probabilité de gagner ?

On souhaite maintenant calculer la probabilité de gagner d'Alice et de Bob.

4. Répondre aux deux questions suivantes (*dans n'importe quel ordre*) :
 - a. Calculer la probabilité de gagner d'Alice et de Bob.
 - b. Qui, d'Alice ou de Bob, a la plus grande probabilité de gagner ?

Exercice 1

On lance trois dés bien équilibrés dont les six faces sont numérotées de 1 à 6.

Alice et Bob calculent la somme des trois nombres obtenus :

- Si la somme obtenue est égale à 9, Alice gagne ;
- si la somme obtenue est égale à 10, Bob gagne.

Dans tous les autres cas, la partie est annulée.

Le but de l'exercice est de déterminer qui, d'Alice ou de Bob, a la plus grande probabilité de gagner.

1. Sur un tableur, réaliser une simulation de cette expérience aléatoire.
2. Sur un tableur, réaliser une simulation sur un échantillon de taille 1 000 de cette expérience aléatoire et déterminer, pour cette simulation, les fréquences de réussite respectives d'Alice et de Bob.
3. Est-il possible de conjecturer qui, d'Alice ou de Bob, a la plus grande probabilité de gagner ?

On souhaite maintenant calculer la probabilité de gagner d'Alice et de Bob.

4. Répondre aux deux questions suivantes (*dans n'importe quel ordre*) :
 - a. Calculer la probabilité de gagner d'Alice et de Bob.
 - b. Qui, d'Alice ou de Bob, a la plus grande probabilité de gagner ?

Exercice 1

On lance trois dés bien équilibrés dont les six faces sont numérotées de 1 à 6.

Alice et Bob calculent la somme des trois nombres obtenus :

- Si la somme obtenue est égale à 9, Alice gagne ;
- si la somme obtenue est égale à 10, Bob gagne.

Dans tous les autres cas, la partie est annulée.

Le but de l'exercice est de déterminer qui, d'Alice ou de Bob, a la plus grande probabilité de gagner.

1. Sur un tableur, réaliser une simulation de cette expérience aléatoire.
2. Sur un tableur, réaliser une simulation sur un échantillon de taille 1 000 de cette expérience aléatoire et déterminer, pour cette simulation, les fréquences de réussite respectives d'Alice et de Bob.
3. Est-il possible de conjecturer qui, d'Alice ou de Bob, a la plus grande probabilité de gagner ?

On souhaite maintenant calculer la probabilité de gagner d'Alice et de Bob.

4. Répondre aux deux questions suivantes (*dans n'importe quel ordre*) :
 - a. Calculer la probabilité de gagner d'Alice et de Bob.
 - b. Qui, d'Alice ou de Bob, a la plus grande probabilité de gagner ?