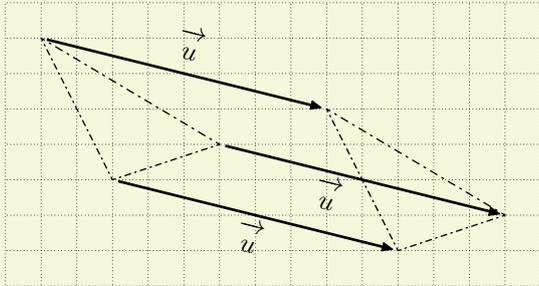


Définition: Dans le plan, considérons une translation transformant le point A en B .
On dit que cette translation est de vecteur \overrightarrow{AB} .
On appelle A l'**origine** du vecteur \overrightarrow{AB} et B l'**extrémité** du vecteur \overrightarrow{AB} .

Remarque:

- Dans la représentation ci-dessus, les vecteurs $\overrightarrow{AA'}$, $\overrightarrow{BB'}$ et $\overrightarrow{CC'}$ définissant la même translation, ces trois vecteurs sont égaux. On peut alors tous les noter avec la même notation. Par exemple \vec{u} .



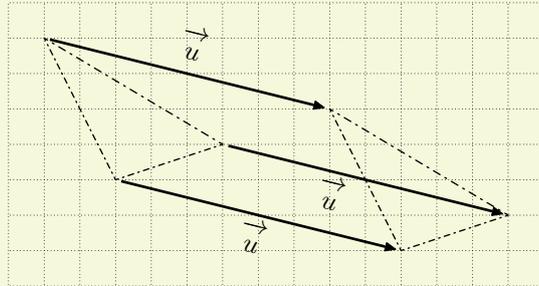
- En considérons deux points du plan A et B et en composant la translation qui transforme A en B , puis la translation qui transforme B en A , on obtient la translation qui transforme A en A .
Le vecteur de cette translation qui n'effectue *aucun* déplacement se note \overrightarrow{AA} ou $\vec{0}$.

Définition: On appelle **vecteur nul**, noté $\vec{0}$, le vecteur associé à la translation n'effectuant aucun déplacement.

Définition: Dans le plan, considérons une translation transformant le point A en B .
On dit que cette translation est de vecteur \overrightarrow{AB} .
On appelle A l'**origine** du vecteur \overrightarrow{AB} et B l'**extrémité** du vecteur \overrightarrow{AB} .

Remarque:

- Dans la représentation ci-dessus, les vecteurs $\overrightarrow{AA'}$, $\overrightarrow{BB'}$ et $\overrightarrow{CC'}$ définissant la même translation, ces trois vecteurs sont égaux. On peut alors tous les noter avec la même notation. Par exemple \vec{u} .



- En considérons deux points du plan A et B et en composant la translation qui transforme A en B , puis la translation qui transforme B en A , on obtient la translation qui transforme A en A .
Le vecteur de cette translation qui n'effectue *aucun* déplacement se note \overrightarrow{AA} ou $\vec{0}$.

Définition: On appelle **vecteur nul**, noté $\vec{0}$, le vecteur associé à la translation n'effectuant aucun déplacement.