

**Proposition :**

Soit  $M$  un point et  $(P)$  un plan de l'espace.

- On appelle **projeté orthogonal** du point  $M_0$  sur le plan  $(P)$  le point  $H$  d'intersection du plan  $(P)$  et de la droite perpendiculaire au plan  $(P)$  passant par le point  $M_0$ .
- On définit la distance du point  $M_0$  au point  $H$  par la distance  $M_0H$ .
- On considère l'espace muni d'un repère orthonormal où  $M_0(x_0; y_0; z_0)$  et  $(P)$  a pour équation :

$$a \cdot x + b \cdot y + c \cdot z.$$

La distance du point  $M_0$  au plan  $(P)$  est égale à :

$$\frac{|a \cdot x_0 + b \cdot y_0 + c \cdot z_0|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

**Preuve :**

Le vecteur  $\vec{n}(a; b; c)$  est un vecteur normal au plan  $(P)$ .

Soit  $H$  le projeté orthogonal du point  $M_0(x_0; y_0; z_0)$  sur le plan  $(P)$ ; on a pour tout point  $M(x; y; z)$  du plan :

- $\overrightarrow{MM_0} \cdot \vec{n} = (x - x_0) \cdot a + (y - y_0) \cdot b + (z - z_0) \cdot c$   
 $= (a \cdot x + b \cdot y + c \cdot z) - a \cdot x_0 - b \cdot y_0 - c \cdot z_0$

Le point  $M$  est un point du plan  $(P)$  :

$$= -d - a \cdot x_0 - b \cdot y_0 - c \cdot z_0$$

- $\overrightarrow{MM_0} \cdot \vec{n} = (\overrightarrow{MH} + \overrightarrow{HM_0}) \cdot \vec{n}$   
 $= \overrightarrow{MH} \cdot \vec{n} + \overrightarrow{HM_0} \cdot \vec{n}$

Le vecteur  $\overrightarrow{MH}$  appartient au plan  $(P)$  :

$$= 0 + \overrightarrow{HM_0} \cdot \vec{n}$$

$$= \overrightarrow{HM_0} \cdot \vec{n}$$

Les vecteurs  $\overrightarrow{HM_0}$  et  $\vec{n}$  sont tous deux normaux au plan  $(P)$ , on en déduit qu'ils sont colinéaires entre eux. Ainsi, on a la valeur du produit scalaire :

$$\overrightarrow{HM_0} \cdot \vec{n} = HM_0 \times \|\vec{n}\| \quad \text{ou} \quad \overrightarrow{HM_0} \cdot \vec{n} = -HM_0 \times \|\vec{n}\|$$

Ainsi, on a l'égalité :

$$|\overrightarrow{HM_0} \cdot \vec{n}| = |\overrightarrow{HM_0} \cdot \vec{n}|$$

$$|-d - a \cdot x_0 - b \cdot y_0 - c \cdot z_0| = HM_0 \times \|\vec{n}\|$$

$$|a \cdot x_0 + b \cdot y_0 + c \cdot z_0 + d| = HM_0 \times \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$$

$$HM_0 = \frac{|a \cdot x_0 + b \cdot y_0 + c \cdot z_0 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

Au passage, on a établi la formule :

$$M_0H = \frac{|\overrightarrow{MM_0} \cdot \vec{n}|}{\|\vec{n}\|}$$

où  $M$  est un point quelconque du plan  $(P)$ .

**Proposition :**

Soit  $M$  un point et  $(P)$  un plan de l'espace.

- On appelle **projeté orthogonal** du point  $M_0$  sur le plan  $(P)$  le point  $H$  d'intersection du plan  $(P)$  et de la droite perpendiculaire au plan  $(P)$  passant par le point  $M_0$ .
- On définit la distance du point  $M_0$  au point  $H$  par la distance  $M_0H$ .
- On considère l'espace muni d'un repère orthonormal où  $M_0(x_0; y_0; z_0)$  et  $(P)$  a pour équation :

$$a \cdot x + b \cdot y + c \cdot z.$$

La distance du point  $M_0$  au plan  $(P)$  est égale à :

$$\frac{|a \cdot x_0 + b \cdot y_0 + c \cdot z_0|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

**Preuve :**

Le vecteur  $\vec{n}(a; b; c)$  est un vecteur normal au plan  $(P)$ .

Soit  $H$  le projeté orthogonal du point  $M_0(x_0; y_0; z_0)$  sur le plan  $(P)$ ; on a pour tout point  $M(x; y; z)$  du plan :

- $\overrightarrow{MM_0} \cdot \vec{n} = (x - x_0) \cdot a + (y - y_0) \cdot b + (z - z_0) \cdot c$   
 $= (a \cdot x + b \cdot y + c \cdot z) - a \cdot x_0 - b \cdot y_0 - c \cdot z_0$

Le point  $M$  est un point du plan  $(P)$  :

$$= -d - a \cdot x_0 - b \cdot y_0 - c \cdot z_0$$

- $\overrightarrow{MM_0} \cdot \vec{n} = (\overrightarrow{MH} + \overrightarrow{HM_0}) \cdot \vec{n}$   
 $= \overrightarrow{MH} \cdot \vec{n} + \overrightarrow{HM_0} \cdot \vec{n}$

Le vecteur  $\overrightarrow{MH}$  appartient au plan  $(P)$  :

$$= 0 + \overrightarrow{HM_0} \cdot \vec{n}$$

$$= \overrightarrow{HM_0} \cdot \vec{n}$$

Les vecteurs  $\overrightarrow{HM_0}$  et  $\vec{n}$  sont tous deux normaux au plan  $(P)$ , on en déduit qu'ils sont colinéaires entre eux. Ainsi, on a la valeur du produit scalaire :

$$\overrightarrow{HM_0} \cdot \vec{n} = HM_0 \times \|\vec{n}\| \quad \text{ou} \quad \overrightarrow{HM_0} \cdot \vec{n} = -HM_0 \times \|\vec{n}\|$$

Ainsi, on a l'égalité :

$$|\overrightarrow{HM_0} \cdot \vec{n}| = |\overrightarrow{HM_0} \cdot \vec{n}|$$

$$|-d - a \cdot x_0 - b \cdot y_0 - c \cdot z_0| = HM_0 \times \|\vec{n}\|$$

$$|a \cdot x_0 + b \cdot y_0 + c \cdot z_0 + d| = HM_0 \times \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$$

$$HM_0 = \frac{|a \cdot x_0 + b \cdot y_0 + c \cdot z_0 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

Au passage, on a établi la formule :

$$M_0H = \frac{|\overrightarrow{MM_0} \cdot \vec{n}|}{\|\vec{n}\|}$$

où  $M$  est un point quelconque du plan  $(P)$ .